



# CENTAURI

COMPUTADORA DE BUCEO

## Contenido

1.0 Introducción.....	2
1.1 Consideraciones de Seguridad antes de usar la Computadora de Buceo.....	2
1.2 Nitrox.....	3
2.0 Guía de Inicio .....	4
2.1 Mantenimiento.....	4
2.2 Batería .....	4
2.3 Almacenaje.....	5
2.4. Consideraciones Generales antes de usar la computadora de buceo Centauri.....	5
3.0 Pantalla y Funciones.....	6
4.0 Menú Principal.....	7
5.0 Modo Reloj / Ajustes de Tiempo / Ajustes Básicos .....	10
6.0 Modo Scuba .....	14
6.1 Modos de Buceo Scuba – Ejemplos en Pantalla .....	14
6.2 Advertencias en Buceo de Descompresión para Buceadores Recreacionales .....	16
6.3 Ajustes en modo Nitrox .....	17
6.4 Ajustes adicionales en modo Scuba y Alarmas .....	19
7.0 Modo Instrumento.....	23
8.0 Modo Apnea – Ajustes & Alarmas .....	24
9.0 Modo Bitácora .....	29
10.0 Ajustes Adicionales .....	30
11.0 Modo Conectar .....	32
12.0 Deslinde de Responsabilidad .....	33
13.0 Consideraciones para Volar después de Bucear .....	33
14.0 Garantía Condicional.....	33
15.0 Limitaciones y Exclusiones .....	34
16.0 Como obtener la garantía de Genesis para la computadora Centauri .....	35
17.0 Advertencia relacionada a Derechos de Autor.....	35
18.0 Apéndice .....	36
19.0 Glosario de Términos y Definiciones.....	38

## 1.0 Introducción

Felicitaciones por adquirir la nueva computadora de buceo Genesis Centauri; una de las computadoras de buceo tipo reloj más versátiles y resistentes en el mercado actual.

La computadora de buceo Genesis Centauri fue creada para buceadores recreativos, que están debidamente certificados y tienen conocimientos básicos de física y fisiología del buceo. Esta información debe haber sido adquirida durante un curso de buceo en Aguas Abiertas (Open Water) o equivalente; el cual fue administrado a través de un instructor calificado y autorizado por una agencia de certificación de buceo reconocida mundialmente.

El buceador también debe estar bien capacitado sobre cómo utilizar todos los componentes del equipo de buceo en su totalidad. Ni este producto ni el contenido de este manual son un sustituto de la educación formal de buceo y la información adecuada. Asegúrese de tener las calificaciones adecuadas antes de usar su computadora de buceo y participar en actividades de buceo. Si tiene preguntas sobre este producto, comuníquese con Genesis Scuba antes de usarlo.

Todas las inmersiones con equipo de submarinismo conllevan un riesgo de lesiones. Incluso si sigue correctamente el perfil de cualquier computadora de buceo, la computadora de buceo en sí no puede anticipar la fisiología, el estado mental o la condición física del individuo. Antes de participar en actividades de buceo, debe consultar con su médico para asegurarse de que está autorizado y capacitado física y mentalmente para participar en actividades de buceo.

No existe una computadora de buceo en el mercado, algoritmo de buceo, tabla de buceo o fórmula de buceo que elimine por completo los riesgos asociados con el buceo, como la enfermedad por descompresión, lesiones por sobre expansión o toxicidad por oxígeno. Recuerde que la seguridad es, en última instancia, su propia responsabilidad.

Asegúrese también de leer detenidamente todo el contenido de este manual antes de utilizar su computadora de buceo Genesis Centauri. No comprender completamente el funcionamiento de su computadora de buceo en relación con sus perfiles de inmersión podría provocar lesiones graves. Se requieren conocimientos adecuados antes de utilizar su nueva computadora de buceo Genesis Centauri.

### 1.1 Consideraciones de Seguridad antes de utilizar la computadora Genesis Centauri.

La computadora de buceo Genesis Centauri fue diseñada para el buceador recreativo que bucea dentro perfiles de buceo recreativo. Sumérjase solo a la profundidad máxima que permita su entrenamiento y hasta una profundidad máxima absoluta de 40 m / 130 pies, si está capacitado para ello. Cualquier persona que se dedique al buceo comercial o técnico debe tener en cuenta que este producto no está diseñado para ser utilizado junto con perfiles de buceo técnicos o comerciales que usualmente involucran inmersiones más profundas y tiempos de buceo más prolongados. Genesis desaconseja el uso de la computadora buceo Centauri con fines comerciales o de buceo técnico.

Genesis Scuba desalienta a los buceadores a realizar inmersiones que requieran paradas de descompresión. Observe el LND (Límite de No Descompresión) de su computadora de buceo y nunca deje que la cuenta regresiva llegue a 0,0 minutos. En caso de que su computadora entre en modo de descompresión, la computadora le indicará al buceador automáticamente.

El buceador debe terminar la inmersión y proceder a un ascenso inmediato a la parada de descompresión indicada antes de llegar a la superficie. La velocidad de ascenso nunca debe exceder los 30 cm / segundo; (1 pie por segundo) para evitar lesiones. Respire normalmente y siempre preste mucha atención a su velocidad de ascenso y siempre ascienda aún más despacio cuando se acerque a la superficie.

El utilizar equipo adicional de apoyo es siempre una buena práctica en el buceo. Genesis Scuba fomenta el uso de instrumentos adicionales de profundidad y tiempo durante las inmersiones para poder monitorear de cerca los perfiles de inmersión y comparar instrumentos. En el improbable caso de que su computadora de buceo falle, tendrá instrumentos de respaldo adicionales para poder monitorear su perfil de buceo y ascender de manera segura a la superficie. Consulte con su distribuidor Genesis para obtener una lista completa de los instrumentos de apoyo adicionales que puede adquirir.

Encienda su computadora Genesis Centauri antes de cada inmersión. Asegúrese de que la batería esté completamente cargada y que la configuración de aire o Nitrox sea correcta. También se encuentran disponibles configuraciones / alarmas adicionales de profundidad, tiempo, parada profunda y parada de seguridad.

También debe observarse Volar Después de Bucear y Conducir a Altitud, que están cubiertos durante su entrenamiento de Buceo en Aguas Abiertas (Open Water Diver) o equivalente. Un icono de avión estará presente en la pantalla de la computadora Centauri después de cada inmersión y permanecerá en la pantalla del reloj hasta que se le permita volar en un avión o conducir a grandes altitudes. Tenga bien en cuenta estas precauciones.

Su computadora de buceo Genesis Centauri está diseñada para ser utilizada únicamente a nivel del mar o en sitios de buceo donde el nivel de altitud no exceda los 3000 m / 10,000 pies OSL (sobre el nivel del mar). Asegúrese de verificar la altitud de todos los sitios de buceo antes de bucear cuando no esté al nivel del mar. Las entradas incorrectas de altitud darán lugar a un mayor riesgo de enfermedad por descompresión debido a la disminución de la presión atmosférica que se encuentra en la altitud.

Buceadores, como individuos, nunca deben intercambiar computadoras de buceo durante las actividades de buceo en grupo. Una computadora de buceo que fue utilizada originalmente por un buzo en particular actualmente monitorea la absorción de gas y libera los tejidos vinculados a ese buceador en particular y en función de los perfiles de profundidad y tiempo particulares.

Incluso si los buceadores de un grupo estuvieran muy cerca, eso no garantiza que la profundidad y el tiempo exactos que los otros buceadores realizaron fueron los mismos, y mucho menos durante el buceo multinivel o en escenarios de inmersiones múltiples durante el día. Cada buceador debe proporcionar los medios para monitorear su propia profundidad, tiempo y NDL para cada inmersión.

En el desafortunado evento en el que la computadora buceo se haya olvidado en la superficie y el buceador realizó una inmersión sin su computadora de buceo, esta computadora no debe volver a utilizarse; solo después de que tanto el buceador como la computadora hayan pasado un ciclo completo de 24 horas en la superficie para garantizar la desgasificación total del tejido y la computadora también esté libre de toda la información previa de entrada / liberación de gas. Usar esta computadora de buceo "olvidada" en una inmersión posterior conllevará un riesgo muy alto de lesiones por descompresión, ya que el perfil proporcionado por esta computadora será completamente incorrecto y no reflejará los conteos reales de absorción / liberación de gas del buceador.

## 1.2 Nitrox

Asegúrese de verificar personalmente la concentración de oxígeno en cada cilindro antes de usarlo. Si está certificado para usar aire enriquecido con oxígeno a una concentración superior al 21% (AIRE), use la configuración de la computadora Nitrox para ingresar la mezcla EANx correcta del cilindro que va a usar y ajuste el PO / MOD deseado en su Centauri configuración de Nitrox del ordenador de buceo. Si no está calificado para usar mezclas enriquecidas con oxígeno, use solo cilindros que contengan aire.

Dentro de los ajustes de la computadora Centauri para la configuración de Nitrox no se aceptan fracciones decimales. Si la lectura de O2 en la etiqueta del tanque o en el oxímetro es fraccional, redondee ese valor. Por ejemplo, un cilindro marcado a 32,2% de oxígeno (o lectura) introduzca 32% en la configuración de ajuste de la computadora. Para un cilindro a 32.5% ingrese 33%. La fracción del 0,5% será su punto de inflexión para redondear hacia arriba o hacia abajo. Tome en cuenta que los valores incorrectos de O2 ingresados subestimarán o sobrestimarán los gradientes de oxígeno / nitrógeno dentro del cuerpo del buceador, afectando tanto la toxicidad del oxígeno como las estimaciones de acumulación de nitrógeno. Una vez más; solo bucee con mezclas Nitrox si está certificado para hacerlo.

## 2.0 Guía de Inicio.

### 2.1 Mantenimiento

Particularmente después de usar su computadora de buceo en agua salada, sumérla dentro de un recipiente que contenga agua dulce limpia durante 5 - 10 minutos para disolver los minerales y luego enjuáguela en el chorro de agua corriente, pero no a muy alta presión. Sacuda el exceso de agua y limpie la computadora con un paño de algodón suave o una toalla de papel.

Evite el uso de cualquier tipo de solvente que no sea agua dulce. Los solventes pueden afectar permanentemente el acabado del reloj e incluso pueden afectar los sellos "O-rings" comprometiendo la integridad física de la computadora.

Evite desarmar su computadora de buceo. Abrirla o alterar los componentes internos anulará automáticamente su garantía.

## 2.2 Batería

Su computadora de buceo Genesis Centauri está equipada con una batería de litio recargable preensamblada y sellada. No intente nunca abrir, perforar, cortocircuitar los contactos, arrojar la computadora al fuego, exponerla a una fuente de alto calor, alta corriente eléctrica o aplastarla. Existe el riesgo de incendio o explosión si se manipula o altera la computadora de manera indebida.

Localice el clip de carga y el cable USB de carga que se proporcionan con su computadora de buceo Genesis Centauri. Conecte el cable USB a cualquier fuente calificada con una salida de 5.0v a 1.0 - 1.5 mAh, como un cargador de teléfono móvil USB o una salida USB de una computadora portátil. No utilice cargadores que no estén calificados o si se tiene duda sobre las salidas de voltaje y amperaje mencionadas.

Conecte la parte micro USB del cable a la pinza de carga patentado de Centauri. En la pinza de carga, ubique los 4 conectores de metal de color latón. En la computadora Centauri, ubique los puntos de conexión correspondientes (4 contactos planos circulares y de color latón). Asegúrese de que estén limpios, libres de impurezas, acumulación de minerales o corrosión. Limpie los contactos con alcohol desnaturalizado y un hisopo de algodón si es necesario.

Apriete la pinza de carga ligeramente para abrirla, manteniendo presión guíela hacia la computadora. Asegúrese de que los 4 puntos de contacto de la pinza apunten hacia abajo y coincidan con los 4 puntos de contacto circulares correspondientes la computadora. Como referencia, si se mira la computadora desde arriba, con los 3 botones apuntando hacia la derecha, los contactos se encuentran en la parte inferior del reloj en ese mismo lado.

Una vez que el clip está correctamente conectado y la carga fluye, el ícono de la batería, ubicado en la parte superior de la pantalla, mostrará un "movimiento de acumulación creciente" dentro del ícono. El icono se mostrará lleno cuando la batería esté completamente cargada. Inmediatamente después de eso, la computadora se apagará sola.

Separe la pinza de carga del reloj cuando esté completamente cargado. Dependiendo de que tan agotada esté la batería de la computadora, el tiempo de recarga total puede variar de una a tres horas.

La duración total de la batería recargable de Litio va a ser afectada por eventos externos como temperatura, humedad, ciclos de carga y descarga, así como temporadas de inactividad. Usualmente se estima que esta batería puede durar de 2 a 4 años. Consulte con Genesis Scuba sobre el reemplazo y el reciclaje de la batería.

## 2.3 Almacenaje.

Después de enjuagar y secar, guarde su computadora de buceo Genesis Centauri en un lugar seco y fresco lejos de fuentes directas de calor intenso, fuertes corrientes eléctricas, vibraciones fuertes, fuerza de compresión excesiva o riesgo de caerse de un lugar alto. Extremadamente bajas (por debajo de -20 ° C / -4 ° F) o temperaturas extremadamente altas (50 ° C / 122 ° F) también afectarán los componentes internos de su computadora de buceo.

Si la computadora Centauri va a ser almacenada por un período de tiempo prolongado, asegúrese de que la carga de la batería sea al menos del 50% (o más preferiblemente). Esto asegurará que la velocidad de descarga sea lenta y que la batería no se agote por completo. Dejar una batería de Litio recargable completamente agotada durante largos períodos de tiempo la dañará permanentemente.

## 2.4. Consideraciones Generales Antes de usar la computadora Genesis Centauri

Este producto utiliza materiales no tóxicos certificados por la UE y cuenta con la certificación RoHS. Si nota alguna molestia durante o después del uso de este producto, suspenda su uso y consulte a un profesional médico.

Este producto no debe ser manipulado por niños menores de 8 años. Los buzos junior Open Water, o su equivalente según la agencia de certificación, solo deben manejar esta computadora bajo la supervisión de un buzo adulto certificado.

Para una visualización óptima y acceso a los botones, use su computadora de buceo en la misma muñeca en la que normalmente usa un reloj de pulsera.

Asegúrese de confirmar que la computadora tenga suficiente carga de batería y observe que todos los ajustes sean los deseados antes de ingresar al agua. Confirme que toda la información se muestre en la pantalla antes de iniciar el buceo.

La computadora Genesis Centauri cuenta con la posibilidad de descargar, de manera inalámbrica, la información contenida dentro de la bitácora de memoria. Es posible transmitir esta bitácora utilizando transmisión Bluetooth a dispositivos móviles capaces de aceptar dicha señal. Es indispensable, antes de iniciar esta transmisión, descargar la aplicación móvil llamada Dive Story que está disponible para sistemas Android y Apple. Esta descarga es gratis dentro de las respectivas tiendas de aplicaciones móviles. Busque este ícono:



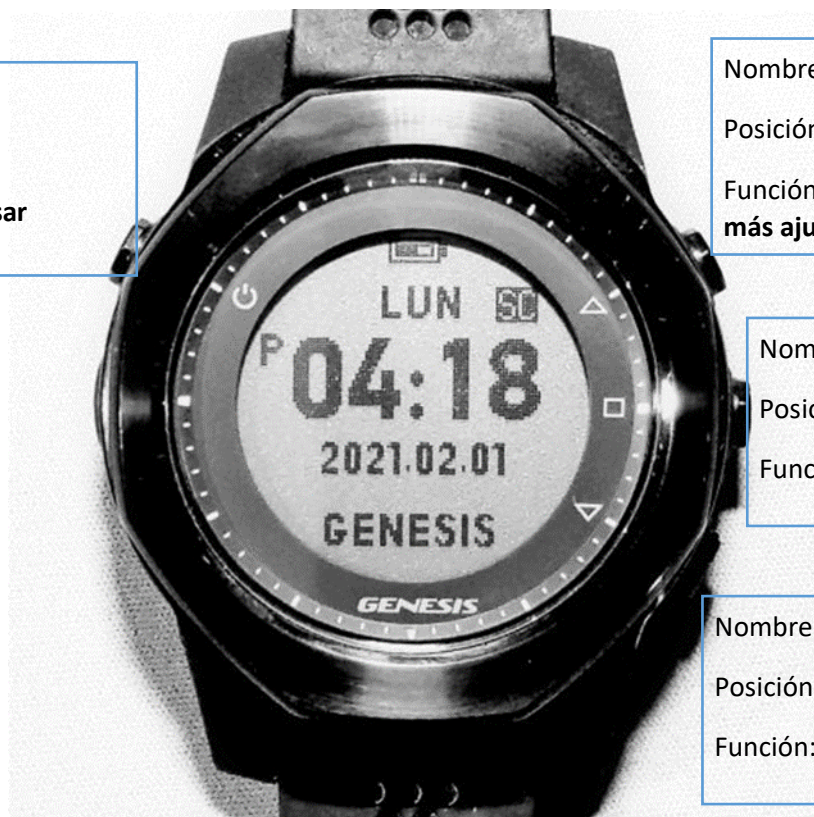
Si existe alguna información, que haya leído dentro de este manual, que no se ha comprendido completamente, comuníquese con su distribuidor local de Genesis y haga todas las preguntas necesarias antes de utilizar la computadora. Adicionalmente, puede visitar la página [www.genesisscuba.com](http://www.genesisscuba.com) y utilizar el formulario de contacto general para informarnos de sus preguntas o inquietudes.

### 3.0 Pantalla y Funciones

Encienda su computadora de buceo Genesis Centauri presionando y manteniendo presionado el botón de encendido durante 3 segundos. Suelta el botón cuando veas que aparece el logotipo de Genesis en la pantalla. El logotipo permanecerá durante 3 segundos y volverá a la pantalla de hora normal.

Mientras esté en la pantalla principal de hora, presione el botón Modo/Selección una vez y aparecerá la pantalla del menú principal.

Un pequeño triángulo o puntero indicará la función particular dentro de ese menú. Mueva el puntero hacia arriba o hacia abajo usando el Botón Arriba o el Botón Abajo que se describen en la figura a continuación y elija la función particular usando el Botón Seleccionar.



Nombre: **Botón de ENCENDIDO**  
Posición: **Arriba + Izquierda**  
Función: **Encender/Salir/Regresar**

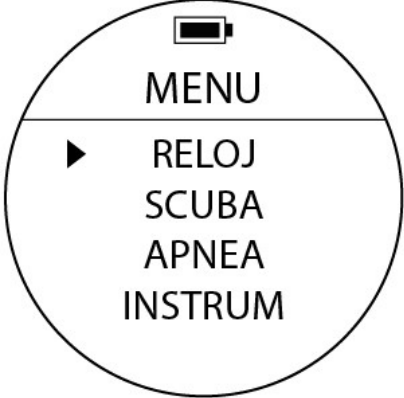
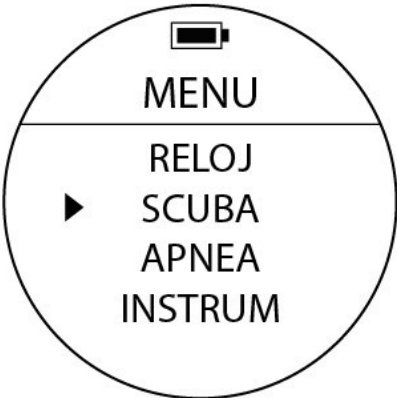
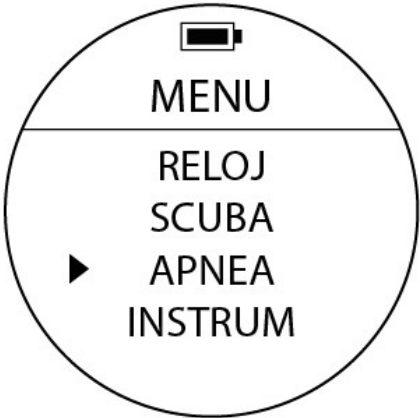
Nombre: **Botón ARRIBA / DERECHA**  
Posición: **Arriba + Derecha**  
Función: **Mueve flecha arriba /Accesa más ajustes.**

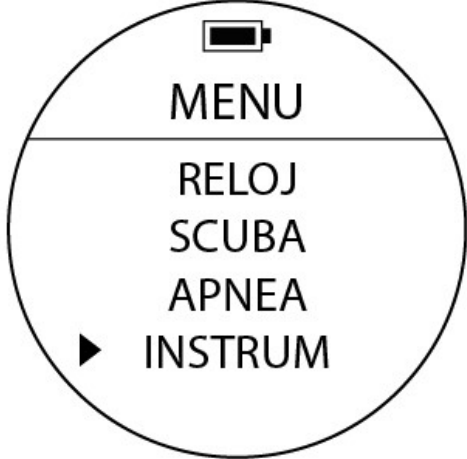
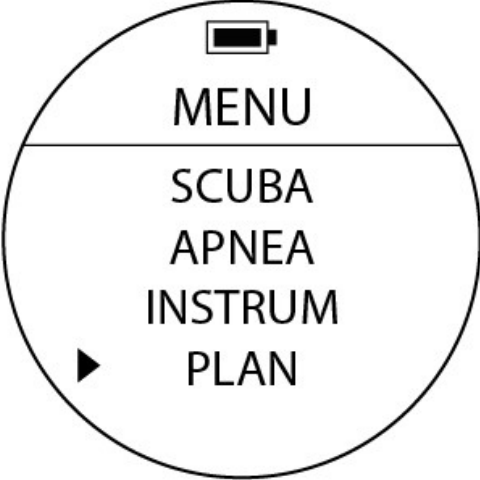
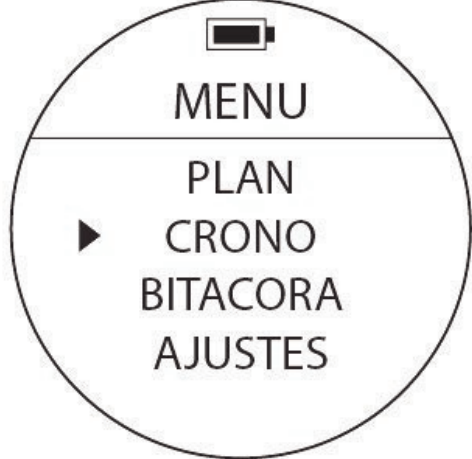
Nombre: **MODO / SELECCION**  
Posición: **Medio + Derecha**  
Función: **Menú / Introduce Valor**

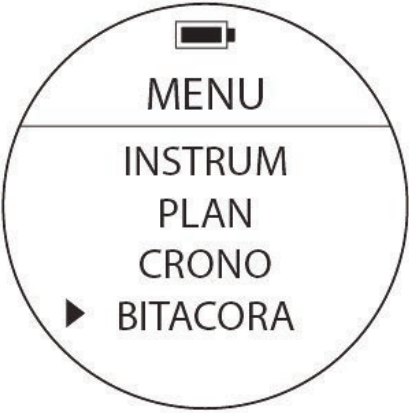
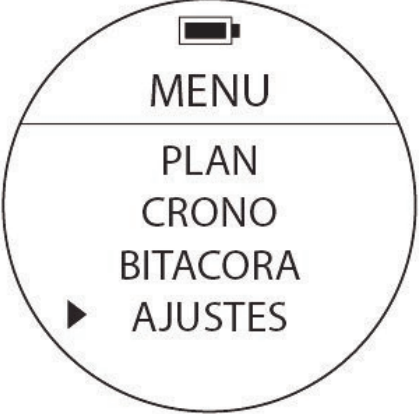
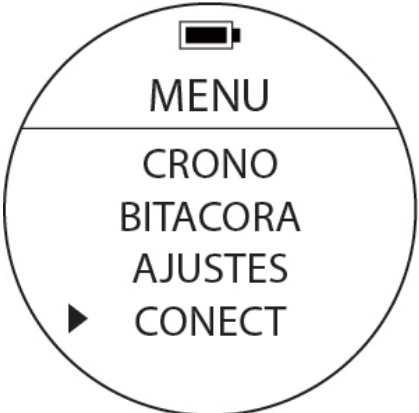

Nombre: **Botón ABAJO / DERECHA**  
Posición: **Abajo + Derecha**  
Función: **Mueve flecha abajo**




## 4.0 Menú Principal

 <p>A circular menu screen with a battery icon at the top. The menu items are: MENU, RELOJ (with a right-pointing triangle next to it), SCUBA, APNEA, and INSTRUM.</p>	<p><b>Modo Reloj</b></p> <p><b>Presione el botón MODO/SELECCION :</b> La computadora regresa a la pantalla de tiempo principal.</p> <p>Para regresar a la pantalla anterior presione el botón de ENCENDIDO una vez.</p>
 <p>A circular menu screen with a battery icon at the top. The menu items are: MENU, RELOJ, SCUBA (with a right-pointing triangle next to it), APNEA, and INSTRUM.</p>	<p><b>Modo Scuba</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde MENU, mueva el cursor usando el botón ABAJO/DERECHA para posicionar en SCUBA. Presione el botón MODO/SELECCION: La pantalla principal SCUBA en modo superficie, aparece. La pantalla principal tiene 6 campos. Para mejor visibilidad existe una pantalla adicional de 3 campos. Vea el ajuste CAMPOS en la página 23 dentro de este manual.</p>
 <p>A circular menu screen with a battery icon at the top. The menu items are: MENU, RELOJ, SCUBA, APNEA (with a right-pointing triangle next to it), and INSTRUM.</p>	<p><b>Modo Apnea (Free Diving)</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde MENU, mueva el cursor usando el botón ABAJO/DERECHA para posicionar en APNEA. Presione el botón MODO/SELECCION: La pantalla principal APNEA en modo superficie, aparece. La pantalla principal tiene 6 campos. Para mejor visibilidad existe una pantalla adicional de 3 campos. Vea el ajuste CAMPOS en la página 23 dentro de este manual.</p> <p><b>ADVERTENCIA:</b> No practique Apnea (inmersiones aguantando la respiración) en los mismos días que está realizando inmersiones de buceo, ya que el riesgo de enfermedad de descompresión será mucho mayor.</p>

	<p><b>Modo Instrumento</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde MENU, mueva el cursor usando el botón ABAJO/DERECHA para posicionar en INSTRUM. Presione el botón MODO/SELECCION: La pantalla principal Instrumento en modo superficie, aparece. La pantalla principal tiene 6 campos. Para mejor visibilidad existe una pantalla adicional de 3 campos. Vea el ajuste CAMPOS en la página 23 dentro de este manual.</p> <p><i>El modo Instrumento solo proporcionará información de profundidad y tiempo. No proporcionará información de NDL y descompresión.</i></p>
	<p><b>Modo Planeador de Inmersión</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde MENU, mueva el cursor usando el botón ABAJO/DERECHA para posicionar en PLAN. Presione el botón MODO/SELECCION: La pantalla de planeación de buceo (Profundidad VS Tiempo, aparece. En esta opción el usuario podrá visualizar diferentes opciones de tiempo y profundidad. El tiempo LND (Límite de No Descompresión) estará basado en mezcla a usar, Factor de Conservatividad, y nitrógeno residual que la computadora esté calculando en ese momento. Presione el botón Arriba/Derecha para cambiar la profundidad y ver la siguiente opción de tiempo.</p>
	<p><b>Modo Cronómetro</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde MENU, mueva el cursor usando el botón ARRIBA/DERECHA (o ABAJO/DERECHA) para posicionar en CRONO. Presione el botón MODO/SELECCION: La pantalla principal Cronómetro, aparece. Para iniciar o parar el Cronómetro presione el botón ARRIBA/DERECHA. Para ajustar el tiempo nuevamente a 0.00 presione el botón MODO/SELECCION. Para regresar a la pantalla MENU anterior presione el botón de ENCENDIDO una vez.</p>

	<p><b>Modo Bitácora</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde MENU, mueva el cursor usando el botón ARRIBA/DERECHA (o ABAJO/DERECHA) para posicionar en BITACORA. Presione el botón MODO/SELECCION: La pantalla principal de la bitácora de buceo, aparece.</p> <p>Una vez dentro de la bitácora use los botones para ver la información de los diferentes buceos, la información aparecerá en forma de lista. Para acceder la información con una gráfica en el centro presione el botón MODO/SELECCIÓN una vez más. Para regresar a pantallas anteriores presione el botón ENCENDIDO.</p>
	<p><b>Modo Ajustes</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde MENU, mueva el cursor usando el botón ARRIBA/DERECHA (o ABAJO/DERECHA) para posicionar en AJUSTES. Presione el botón MODO/SELECCION: La pantalla principal con un listado de las diferentes opciones a ajustar, aparecen.</p> <p>Una vez dentro de este sub-menú AJUSTES, se podrán todas ver las diferentes opciones a las cuales se les puede cambiar de valor. El mismo principio para mover el cursor arriba o abajo, se podrá utilizar</p>
 	<p><b>Modo Conectar</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde MENU, mueva el cursor usando el botón ARRIBA/DERECHA (o ABAJO/DERECHA) para posicionar en CONECT. Presione el botón MODO/SELECCIÓN una vez.</p> <p><b>Esta función activará la transmisión inalámbrica utilizando señal tipo Bluetooth. Observe la pantalla para cerciorarse de que el ícono muestre una línea punteada intermitente.</b></p> <p><b>Primero descargue la aplicación móvil llamada Dive Story para dispositivos Android o Apple. Durante la transmisión, la señal será visible dentro de dispositivos móviles capaces de aceptar señal Bluetooth y que además cuenten con la aplicación mencionada.</b></p>

## 5.0 Modo Reloj / Ajustes de Tiempo / Ajustes Básicos.

	<p>Esta es la pantalla inicial cuando la computadora se enciende. En la pantalla parece el ícono que muestra la carga de batería, día de la semana, el modo de inmersión predeterminado (Modo AUTO), la hora actual y la fecha del calendario.</p> <p><b>Acceso:</b> Pulse el botón de encendido (botón superior izquierdo) o elija el modo de reloj en el menú.</p> <p><b>Eventos durante esta función:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Cuando la computadora no se está utilizando o el sensor de movimiento no detecta cambio, la computadora entrará en modo de espera (pantalla en blanco). Cuando la computadora no se utiliza durante un período de tiempo aún más largo (+24 horas) entrará en estado de hibernación para tratar de conservar la carga de la batería.</li><li>2. En el modo de espera, la computadora puede activarse rotándola unos 45 grados para activar el sensor de movimiento o pulsar cualquier botón. Durante inmersión en el agua a 1,5 m (4 pies) de profundidad, la computadora se encenderá en el modo predeterminado que se haya elegido previamente; (Modo AUTO; SC Scuba, AP Apnea o IN Instrumento).</li><li>3. En el modo de hibernación, la computadora solo puede encender pulsando el botón de ENCENDIDO por 3 segundos. Todos los ajustes y datos permanecerán en la memoria.</li></ol> <p>Es aconsejable siempre comprobar los ajustes de la computadora antes de su inmersión.</p>
--	--



**FECHA, FORMATO & TIEMPO | Ajustes** para cambiar fecha, formato (orden de los valores) y la hora del día.

**Acceso:** Este grupo de ajustes condensados, o básicos se accesa desde la pantalla principal de tiempo, presionando el botón ARRIBA/DERECHA una vez, el sistema accederá la pantalla de AJUSTES donde la primera opción será FECHA.

El cursor se podrá mover hacia abajo o hacia arriba con los botones correspondientes como ya se ha indicado. Una vez en la opción elegida, presione el botón MODO/SELECCIÓN; los valores a cambiar empezarán a pulsar en la parte baja de la pantalla.

**FECHA:** Cambia cada uno de los valores de los 3 grupos de dígitos correspondientes a Mes, Día y Año. Seleccione las diferentes opciones con los botones correspondientes y acepte cada selección presionando el botón MODO/SELECCIÓN, la opción que sigue va a empezar a parpadear, ajuste y acepte como se ha mencionado anteriormente.

**FORMATO:** Cambia el orden en el que Día, Mes y Año se presentará en la pantalla principal de acuerdo con la costumbre del lugar donde viva. Use los botones correspondientes para cambiar las opciones y acepte la selección con el botón MODO/SELECCIÓN.

**TIEMPO:** Cambia los valores de Horas y Minutos para mostrar el tiempo correcto. Use el mismo procedimiento y combinación de botones antes mencionado para cambiar los valores de hora y minutos.

**Tenga presente que la hora indicada no se ajusta automáticamente correspondiendo al uso horario con cambio de hora variable de su región particular.**



### Tiempo Coordinado Universal (UTC)

**Acceso:** En AJUSTES, utilice los botones ARRIBA o ABAJO para mover el cursor y localizar UTC. Pulse el botón MODO una vez para acceder a las diferentes opciones UTC.

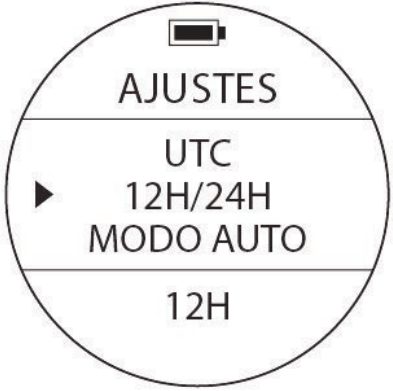


Anterior a 1972, este tipo de horario se le conocía como Tiempo Promedio de Greenwich o Greenwich Mean Time (GMT), ahora se le conoce como Tiempo Coordinado Universal o Coordinated Universal Time (UTC). Este es un uso horario coordinado con la con la escala de tiempo mundial y es manejado por el BIPM (Bureau International des Poids et Measures).

**ADVERTENCIA:** Tenga presente de editar su tiempo UTC en “+” o “-” de manera precisa en relación a la zona de tiempo donde se encuentre. Si necesita editar este valor, edite primero su UTC y después cambie la hora local. Si lo hace al revés los tiempos no van a coincidir y la información será imprecisa.

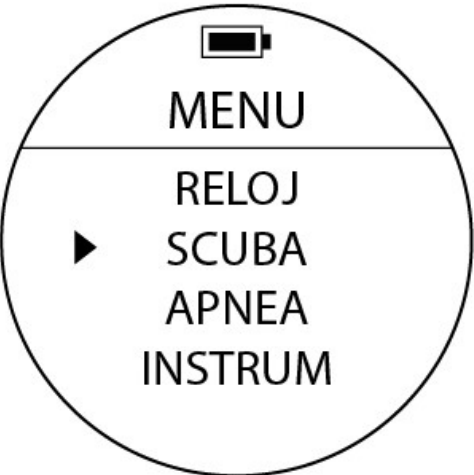
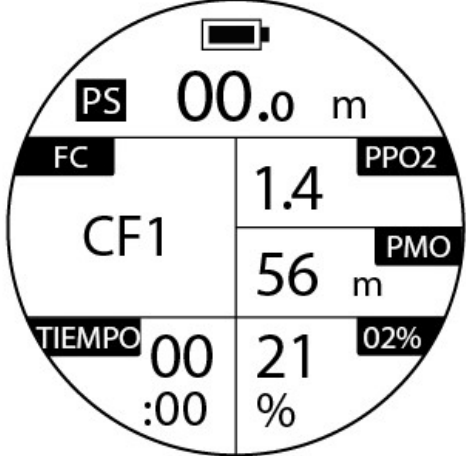

De manera similar a FECHA, FORMATO y TIEMPO una vez que el ajuste UTC se ha seleccionado, los valores en la parte de debajo de la pantalla empezarán a parpadear. Cambie los valores usando los botones ABAJO o ARRIBA de acuerdo a la zona de tiempo donde se encuentre en ese momento. (e.g. Los Ángeles CA, está a -7 horas UTC; Manila, Filipinas está a + 8 horas UTC). Una vez que se ha seleccionado la zona UTC, acepte la selección presionando el botón de MODO.

El valor seleccionado dejará de parpadear. Después de unos segundos la iluminación se apagará y después de unos 20 segundos el reloj regresará a la pantalla de tiempo principal.

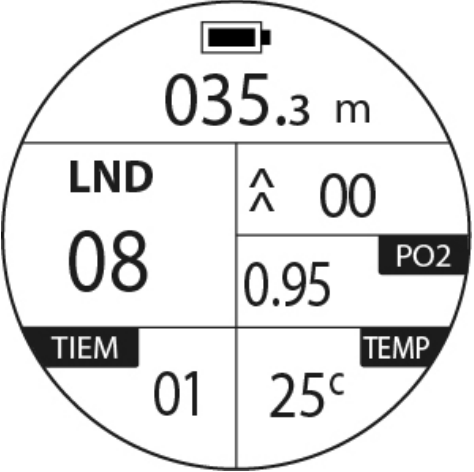


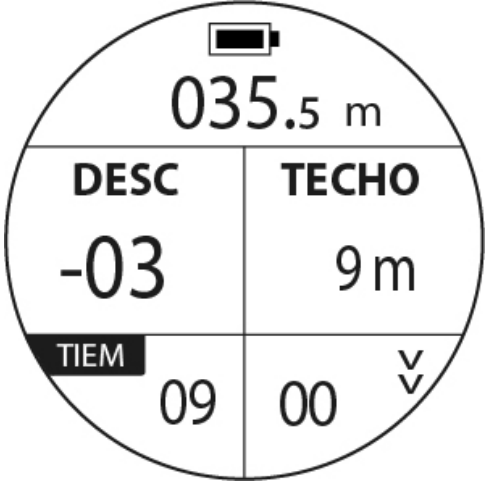
Si viaja a una región del mundo con un uso horario UTC diferente, accese el ajuste UTC para cambiar el valor ‘+’ o ‘-’ que corresponda con el destino donde haya viajado y después edite el tiempo local.

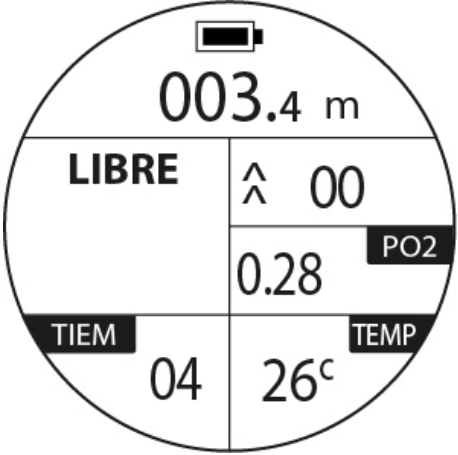
 <p>A circular menu titled 'AJUSTES' with a battery icon at the top. The menu is divided into three horizontal sections. The top section contains 'UTC'. The middle section contains '12H/24H' with a right-pointing arrow to its left, and 'MODO AUTO' below it. The bottom section contains '12H'.</p>	<p><b>Ajuste al formato 12/24 Horas</b></p> <p><b>Acceso:</b> En AJUSTES, utilice los botones ARRIBA o ABAJO para mover el cursor y localizar 12H/24H. Pulse el botón MODO una vez para acceder a las opciones 12H/24H.</p> <p>El valor en la parte baja de la pantalla empezará a parpadear. Accese las opciones usando los botones ARRIBA o ABAJO, una vez la opción deseada aparece, selecciónela presionando el botón de MODO.</p> <p><b>El reloj mostrara en la pantalla la hora en el formato deseado 12H o 24H.</b></p>
 <p>A circular menu titled 'AJUSTES' with a battery icon at the top. The menu is divided into three horizontal sections. The top section contains '12H/24H'. The middle section contains 'MODO AUTO' with a right-pointing arrow to its left, and 'LENGUAJE' below it. The bottom section contains 'SCUBA'.</p>	<p><b>Auto Active Mode at depth   Scuba Diving, Free Diving, or Gauge (bottom timer).</b></p> <p><b>Acceso:</b> En AJUSTES, utilice los botones ARRIBA o ABAJO para mover el cursor y localizar MODO AUTO. Pulse el botón MODO una vez para acceder a las opciones MODO AUTO. El valor en la parte baja de la pantalla empezará a parpadear. Accese las opciones usando los botones ARRIBA o ABAJO, una vez la opción deseada aparece, selecciónela presionando el botón de MODO.</p> <p><b>La opción seleccionada dentro de MODO AUTO (SCUBA, APNEA o INSTRUMENTO) será la que la computadora elegirá automáticamente una vez que se inicie la inmersión y el sensor de profundidad pase 1.5 m (4ft).</b></p>
 <p>A circular menu titled 'AJUSTES' with a battery icon at the top. The menu is divided into three horizontal sections. The top section contains 'MODO AUTO'. The middle section contains 'LENGUAJE' with a right-pointing arrow to its left, and 'SALIR' below it. The bottom section contains 'ESP'.</p>	<p><b>Lenguaje</b></p> <p><b>Acceso:</b> En AJUSTES, utilice los botones ARRIBA o ABAJO para mover el cursor y localizar MODO AUTO. Pulse el botón MODO una vez para acceder a las opciones MODO AUTO. Escoja el lenguaje que la computadora mostrará en todas las pantallas.</p> <p><b>Usualmente el lenguaje instalado de fábrica es el inglés (ING), una vez que empiece a parpadear use los botones ARRIBA o ABAJO para cambiar las opciones. Use el botón MODO para elegir la opción deseada. Los lenguajes disponibles son Inglés (ING), Español (ESP) y Chino (CHI).</b></p>

## 6.0 Modo Scuba

	<p><b>Modo Scuba</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde el Menú principal use los botones ABAJO o ARRIBA para mover el cursor y posicionarlo en SCUBA. Presione el botón MODO una vez.</p> <p>La computadora mostrará la pantalla SCUBA en superficie. Inicialmente la pantalla mostrará la versión de 6 campos.</p> <p><b>NOTA:</b> Al entrar al agua, no es necesario presionar ninguno de los botones de la computadora Centauri ya que esta cuenta con un sensor de encendido automático que se activará al momento de iniciar el buceo. Tenga en cuenta que la computadora viene con el modo SCUBA preseleccionado como MODO AUTO. Si desea cambiar este formato consulte la sección correspondiente.</p>
	<p><b>Ejemplo de pantalla en modo SCUBA en la superficie. Versión de 6 campos.</b></p> <p>Información a visualizar:</p> <p> : Icono indicador de carga de batería</p> <p>PS – Profundidad SCUBA FC – Factor de Conservatividad TIEMPO – En minutos y segundos PPO2 - Valor de Factor Presión Parcial de Oxígeno PMO – Profundidad Máxima de Operación O2% - Porcentaje de Oxígeno en la mezcla.</p>



	<p><b>Modo Scuba bajo el agua / Ejemplo en pantalla.</b></p> <p> : Icono indicador de carga de batería</p> <p>35.3m: Profundidad Actual</p> <p>LND: Límite de No Descompresión (8 min)</p> <p>PO2: PO2 a 0.95, Alarma se activará cuando se llegue al límite preestablecido.</p> <p> : Indicador de velocidad de ascenso. Cuando se exceda 30cm por segundo (1ft por segundo) se activará la alarma.</p> <p>TIEM = Tiempo: Tiempo de Buceo (Ejemplo 1 minuto).</p> <p>TEMP = Temperatura del agua, (Ejemplo 25 °C).</p>
	<p><b>Modo Scuba bajo el agua   Cuando el LND se ha excedido.</b></p> <p><b>DESC:</b> Cuando se ha sobrepasado el LND, durante los primeros 3 minutos el exceso de tiempo se indicará en segundos; cuando el LND ha excedido 3 minutos el indicador marcará el exceso en minutos con un signo negativo.</p> <p><b>TECHO:</b> La profundidad a la que se deberá ascender y permanecer en esta por el tiempo indicado en la parada de descompresión.</p> <p>Cuando el LND se ha excedido, los buceadores no deberán iniciar un ascenso directo a la superficie. Debido a exceso de nitrógeno disuelto en tejidos, una o más paradas de descompresión se deberán realizar antes de llegar a la superficie. TECHO es la profundidad a la que se deberá ascender, DETENERSE y permanecer durante la cuenta regresiva indicada por la computadora. El LND se ajustará automáticamente después de que el tiempo adecuado haya pasado. Solamente hasta que la pantalla indique LIBRE entonces el buceador podrá iniciar un ascenso lento directo a la superficie.</p>

	<p><b>Modo Scuba bajo el agua – Cuando se ha excedido el LND, y la parada de descompresión y la profundidad de techo han terminado.</b></p> <p><b>LIBRE:</b> When you finish the deco stop at the CEILING depth, the computer will show the word CLEAR indicating that it is OK to perform a slow ascent to the surface.</p> <p>The decompression options provided by the Centauri Dive Computer &amp; persented in this manual should only be used as emergency procedures when a NDS limit has been accidentally surpassed.</p>
---	---


## 6.2 Advertencias para buzos recreacionales en relación a buceo de descompresión.

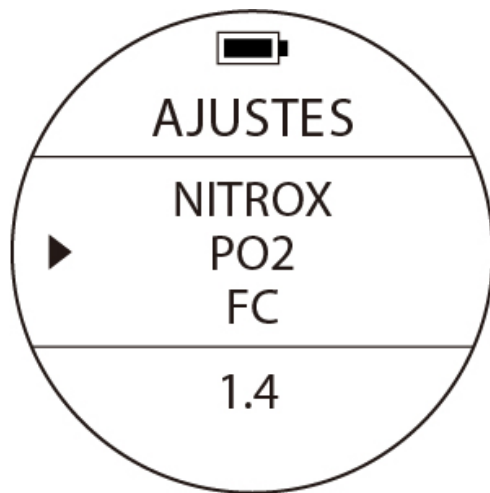
Es importante recordar que las paradas de descompresión se generan a raíz de violaciones a límites de profundidad y tiempo indicadas por el LND en buceo **recreacional**. Es posible ver más de una parada de descompresión y potencialmente varias indicaciones TECHO en diferentes momentos dependiendo de qué tan graves las violaciones de tiempo y profundidad hayan sido.

El buceo de descompresión no es una actividad que buzos recreacionales deban realizar como una práctica estándar. El buceo de descompresión requiere un amplio entrenamiento, un profundo conocimiento de la física y la fisiología del buceo, varias piezas de equipo adicional y suficiente suministro de gas para realizar con seguridad las paradas requeridas. Genesis Scuba desalienta a los buceadores recreativos a realizar buceo de descompresión. Si no cuenta con el entrenamiento adecuado y el equipo de apoyo suficiente, **NO ARRIESGUE SU VIDA**. La computadora Genesis Centauri fue diseñada principalmente para buceadores recreativos.

Si se produjera una violación de un perfil de descompresión obligatorio (i.e. el buceador decide ascender a la superficie aun cuando la computadora sigue calculando la profundidad/tiempo de DECO bajo el agua), la computadora Centauri indicará DECO VIOL en la pantalla y se bloqueará durante 24 horas después de ascender. El buceador no deberá iniciar más inmersiones y deberá vigilar los signos y síntomas de la enfermedad por descompresión. Busque atención médica si es necesario. Un buen recurso para obtener información adicional es DAN (Divers Alert Network); visite la página: [www.diversalertnetwork.org/health](http://www.diversalertnetwork.org/health)

### 6.3 Ajustes Nitrox

	<p><b>Ajustes Nitrox</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde la pantalla principal de tiempo presione el botón MODO/AJUSTES una vez para entrar al MENU principal. Usando los botones ABAJO/ARRIBA localice AJUSTES con el cursor. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez más para entrar al grupo de AJUSTES avanzado. Una vez más, con los botones ARRIBA/ABAJO localice NITROX, presione el botón MODO/AJUSTES una vez más.</p> <p>El primer dígito (decena) del valor del porcentaje de oxígeno aparecerá parpadeando en la parte baja de la pantalla. Cambie la opción de este dígito usando los botones ARRIBA/ABAJO, cuando el número de decena deseado aparezca, selecciónelo utilizando el botón MODO/AJUSTES una vez más; el siguiente dígito, que será el de unidades, empezará a parpadear, cámbielo de la misma manera. El rango de valores a cambiar podrá ser de 21% a 56%. La computadora recalculará el LND y la PMO de acuerdo al porcentaje de oxígeno elegido en la mezcla de gas, y el PO2 que se haya seleccionado.</p> <p>Para buceos utilizando solamente aire, asegúrese de poner este porcentaje a 21% y el PO2 a 1.4.</p> <p><b>Precaución:</b> Asegúrese de medir con un oxímetro o corroborar que la etiqueta del cilindro a utilizar contenga la mezcla con la cual se desea bucear, cuando se esté seguro, introduzca el valor en su computadora. Antes de bucear con Nitrox tenga en cuenta que debe contar con el entrenamiento y la certificación adecuada para utilizar eficientemente estas mezclas de aire enriquecido con oxígeno. Este manual no es sustituto al entrenamiento adecuado en mezclas Nitrox. Bucear con mezclas de aire enriquecidas con oxígeno conlleva riesgos adicionales.</p>
--	---



### Ajustes PO2.

**Acceso:** Desde el grupo de AJUSTES, usando los botones ARRIBA/ABAJO posicione el cursor en PO2. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez.

**El valor PO2 empezará a parpadear en la parte baja de la pantalla. Cambie este valor usando los botones ARRIBA/ABAJO. Cuando el número adecuado PO2 aparezca, selecciónelo pulsando el botón MODO/AJUSTES una vez.**

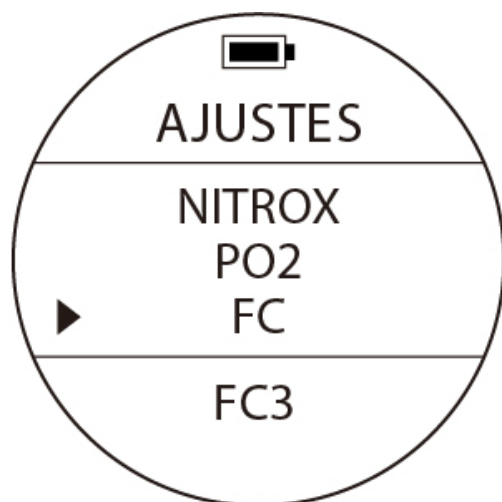
**La computadora recalculará el LND y la PMO de acuerdo al porcentaje de oxígeno elegido en la mezcla de gas, y el PO2 que se haya seleccionado durante este ajuste.**

El rango de PO2 que se podrá seleccionar será de 1.2 a 1.6.

Para buceos utilizando solamente aire, asegúrese de poner el porcentaje Nitrox a 21% y el PO2 a 1.4.

**Precaución:** Asegúrese de medir con un oxímetro o corroborar que la etiqueta del cilindro a utilizar contenga la mezcla con la cual se desea bucear, cuando se esté seguro, introduzca el valor en su computadora. Antes de bucear con Nitrox tenga en cuenta que debe contar con el entrenamiento y la certificación adecuada para utilizar eficientemente estas mezclas de aire enriquecido con oxígeno. Este manual no es sustituto al entrenamiento adecuado en mezclas Nitrox. Bucear con mezclas de aire enriquecidas con oxígeno conlleva riesgos adicionales. Valores altos de PO2 en combinación con concentraciones altas de oxígeno en la mezcla Nitrox incrementará el riesgo de toxicidad por oxígeno.

## 6.4 Ajustes Scuba Adicionales y Alarmas.



### Ajuste al Factor de Conservatividad

**Acceso:** Desde el grupo de AJUSTES, usando los botones ARRIBA/ABAJO posicione el cursor en FC. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez.

El valor FC empezará a parpadear en la parte baja de la pantalla. Cambie este valor usando los botones ARRIBA/ABAJO. Cuando el valor adecuado CF aparezca, selecciónelo pulsando el botón MODO/AJUSTES una vez.

La computadora recalculará el LND y la PMO de acuerdo con el valor de Factor de Conservatividad que se haya elegido.

Existen 3 valores dentro del Factor de Conservatividad de la computadora Centauri. Estos son: FC1 (Más conservativo) FC2 (Conservatividad media), y FC3 (Menos Conservativo). Estos valores estarán relacionados con el tiempo y profundidad de permanencia bajo el agua y la mayor o menor exposición de gas diluido en los tejidos

**ADVERTENCIA:** Asegúrese de entender perfectamente las consecuencias de modificar estos ajustes y de cómo estos afectarán también el algoritmo usado por la computadora para calcular perfiles de buceo y los riesgos asociados con este cambio. Si tuviera alguna duda consulte su manual de buceo en aguas abiertas en la parte correspondiente a Física y Fisiología del buceo y buceo utilizando computadoras.



### Alarma de Profundidad Scuba

**Acceso:** Desde el grupo de AJUSTES, usando los botones ARRIBA/ABAJO posicione el cursor en **SPROF-ALM**. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez.

Una de las dos opciones (**ACTIVO / INACTIVO**) empezara a parpadear en la parte baja de la pantalla. Usando los botones ARRIBA/ABAJO seleccione la opción deseada. Presione el botón **MODO/AJUSTES** para elegir activar o inactivar la alarma de profundidad durante buceo Scuba. Cuando se alcance la profundidad marcada la alarma se activará. (Se podrá editar esta profundidad en otros ajustes **SPROF-MAX**).

**SPROF-ALM**

**S = Scuba,**

**PROF = Profundidad**

**ALM = Alarma.**



### Alarma de Tiempo Scuba

**Acceso:** Desde el grupo de AJUSTES, usando los botones ARRIBA/ABAJO posicione el cursor en **STIEMP-ALM**. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez.

Una de las dos opciones (**ACTIVO / INACTIVO**) empezara a parpadear en la parte baja de la pantalla. Usando los botones ARRIBA/ABAJO seleccione la opción deseada. Presione el botón **MODO/AJUSTES** para elegir activar o inactivar la alarma de tiempo durante buceo Scuba. Cuando se alcance el tiempo marcado la alarma se activará. (Se podrá editar este tiempo en otros ajustes **STIEMP-MAX**).

**S = Scuba**

**TIEM = Tiempo**

**ALM = Alarma**



### Alarma de Profundidad Máxima

**Acceso:** Desde el grupo de AJUSTES, usando los botones ARRIBA/ABAJO posicione el cursor en **SPROF-MAX**. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez.

Una de las opciones de profundidad máxima a la cual la alarma de profundidad se activará, empezará a parpadear en la parte baja de la pantalla. Use los botones ARRIBA/ABAJO para cambiar la opción de profundidad máxima. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez para aceptar la selección. Durante el buceo, cuando el buceador llegue a la profundidad indicada en la alarma, esta se activará.

**S = Scuba**

**PROF = Profundidad**

**MAX = Máxima**



**Acceso:** Desde el grupo de AJUSTES, usando los botones ARRIBA/ABAJO posicione el cursor en **SPROF-MAX**. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez.

Una de las opciones de tiempo máximo a la cual la alarma de tiempo se activará, empezará a parpadear en la parte baja de la pantalla. Use los botones ARRIBA/ABAJO para cambiar la opción de tiempo máximo. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez para aceptar la selección. Durante el buceo, cuando el buceador llegue al tiempo indicado en la alarma, esta se activará.

**S = Scuba**

**TIEM = Tiempo**

**MAX = Máximo**



### Muestreo de datos

**Acceso:** Desde el grupo de AJUSTES, usando los botones ARRIBA/ABAJO posicione el cursor en **MUESTREO**. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez.

Una de las opciones de intervalo de muestreo empezará a parpadear en la parte baja de la pantalla. Usando los botones ARRIBA/ABAJO seleccione la opción deseada. Presione el botón MODO/AJUSTES para elegir.

**Nota:** Muestreo significa la frecuencia con la que la computadora recopilará eventos de profundidad/tiempo y los registrará dentro de una base de datos dentro de la memoria. Un tiempo de frecuencia de muestreo más largo proporcionará menos precisión, pero también utilizará menos memoria, mientras que una frecuencia de muestreo más corta producirá una gráfica más detallada, pero se utilizará más memoria. La computadora Centauri podrá almacenar alrededor de 500 bitácoras a un intervalo de muestreo de 10 segundos.



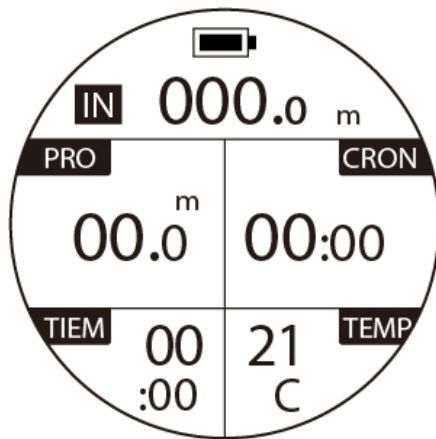
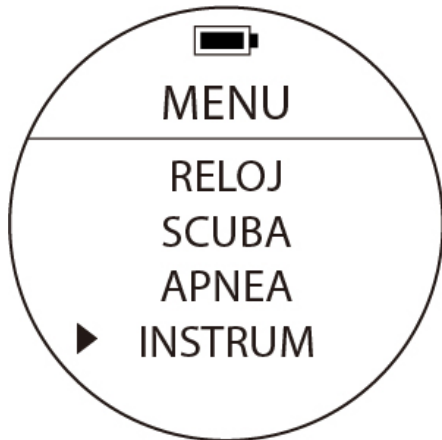
### Campos en pantalla / Modo SCUBA

**Acceso:** Desde el grupo de AJUSTES, usando los botones ARRIBA/ABAJO posicione el cursor en **CAMPOS**. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez.

Una de las opciones de número de campos empezará a parpadear en la parte baja de la pantalla. Usando los botones ARRIBA/ABAJO seleccione la opción deseada (6 campos / 3 campos). Presione el botón MODO/AJUSTES para elegir. En modo Scuba 6 campos, la pantalla estará dividida en 6 segmentos o campos, y se se elige 3, la pantalla mostrará 3 segmentos donde se acomodará la información de buceo.



## 7.0 Modo Instrumento.



### Modo Instrumento -

**Acceso:** Desde la pantalla de tiempo presione el botón MODO/AJUSTES para acceder el MENU, usando los botones ARRIBA/ABAJO posicione el cursor en **INSTRUMENTO**. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez más.

IN: Profundidad real en Modo Instrumento.

PRO: Profundidad promedio durante el buceo.

CRON: Cronómetro – Tiempo de Buceo

TIEM: Tiempo total acumulado

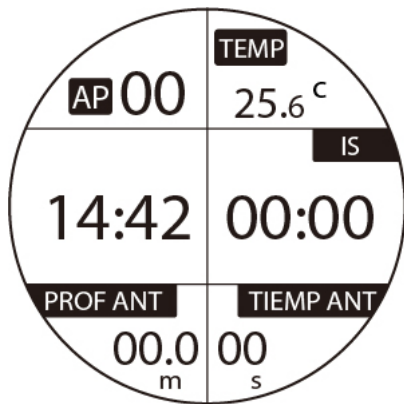
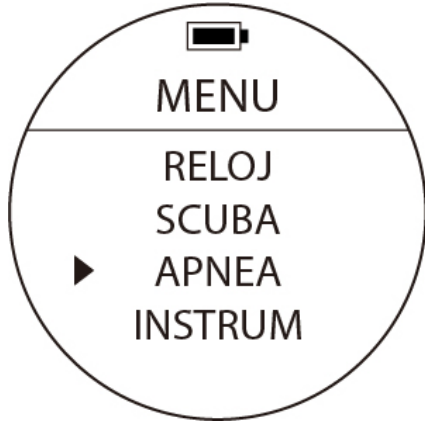
TEMP: Temperatura del agua.

Notas: Es posible reajustar PRO/Profundidad Promedio & CRON/Cronómetro & Tiempo de buceo dentro del buceo pulsando el botón ARRIBA para reajustar estos conteos. Los valores PI & TIEM son valores acumulativos de todo el buceo.

El Modo Instrumento es solamente una combinación de profundímetro + cronómetro lo cual significa que únicamente va a ser posible visualizar la profundidad en combinación con el tiempo de buceo, la computadora **no va a proveer tiempos en relación con nitrógeno acumulado, LND.**

NOTA: No es necesario oprimir ningún botón en la computadora. La pantalla permanecerá en esa función durante todo el buceo.

## 8.0 Modo Apnea



### Modo Apnea

**Acceso:** Desde la pantalla de tiempo presione el botón MODO/AJUSTES para acceder el MENU, usando los botones ARRIBA/ABAJO posicione el cursor en **APNEA**. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez más.

**AP:** Profundidad actual dentro de modo apnea

**TEMP:** Temperatura del agua

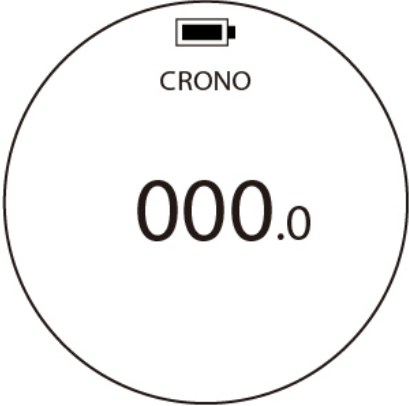


**Hora del Día (Ejemplo):** 14:42

**IS:** Intervalo de Superficie

**PROF ANT:** Profundidad máxima del buceo anterior

**TIEM ANT:** Tiempo de buceo anterior

**NOTA:** No es necesario oprimir ningún botón en la computadora. La pantalla permanecerá en esa función durante todo el buceo.

	<p><b>Cronómetro</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde la pantalla de tiempo presione el botón MODO/AJUSTES para acceder el MENU, usando los botones ARRIBA/ABAJO posicione el cursor en <b>CRONO</b>. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez más.</p> <p><b>Notes:</b> In Timer function, the TOP button is to Start/Pause, MODE button is reset.</p>
	<p><b>Apnea / Historial de Taza Máxima</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde la pantalla principal de APNEA presione el botón ABAJO una vez para dar acceso a la página de datos TAZA MAXIMA.</p> <p>ACENSO: Velocidad máxima de ascenso</p> <p>DECENSO: Velocidad máxima de descenso</p> <p>PROF: Profundidad máxima</p> <p>TIEMPO: Tiempo máximo</p>
	<p><b>Apnea / Historial de Taza Promedio</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde la pantalla anterior de Taza Máxima, presione el botón ABAJO una vez más para dar acceso a la pagina de datos TAZA PROMEDIO.</p> <p>ACENSO: Velocidad promedio de ascenso</p> <p>DECENSO: Velocidad promedio de descenso</p>



### Apnea / Alarma de Tiempo

**Acceso:** Desde la pantalla principal de tiempo presione el botón MODO/AJUSTES una vez para entrar al MENU principal. Usando los botones ABAJO/ARRIBA localice AJUSTES con el cursor. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez más para entrar al grupo de AJUSTES avanzado. Una vez más, con los botones ARRIBA/ABAJO localice **ATIEMP-ALM**, presione el botón MODO/AJUSTES una vez más.


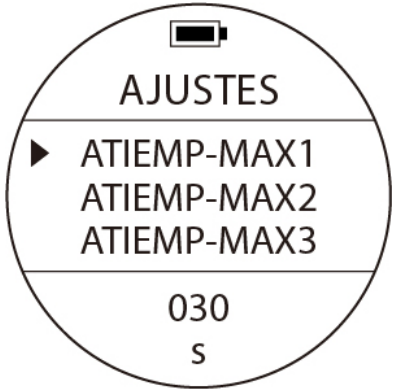
Una de las dos opciones (**ACTIVO / INACTIVO**) empezara a parpadear en la parte baja de la pantalla. Usando los botones ARRIBA/ABAJO seleccione la opción deseada. Presione el botón MODO/AJUSTES para elegir activar o inactivar la alarma de tiempo durante buceo en Apnea.

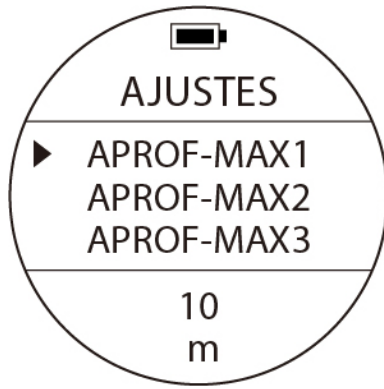


### Apnea / Alarma de Profundidad

**Acceso:** Desde el grupo de AJUSTES (mencionado en el ejemplo/ajuste anterior), usando los botones ARRIBA/ABAJO posicione el cursor en **APROF-ALM**. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez.

Una de las dos opciones (**ACTIVO / INACTIVO**) empezara a parpadear en la parte baja de la pantalla. Usando los botones ARRIBA/ABAJO seleccione la opción deseada. Presione el botón MODO/AJUSTES para elegir activar o inactivar la alarma de Profundidad durante buceo en Apnea.

	<p><b>Apnea / Alarma de Intervalo de Superficie</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde el grupo de AJUSTES (mencionado en el ejemplo/ajuste anterior), usando los botones ARRIBA/ABAJO posicione el cursor en <b>AIS-ALM</b>. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez.</p> <p>Una de las dos opciones (<b>ACTIVO / INACTIVO</b>) empezara a parpadear en la parte baja de la pantalla. Usando los botones ARRIBA/ABAJO seleccione la opción deseada. Presione el botón <b>MODO/AJUSTES</b> para elegir activar o inactivar la alarma de Intervalo de Superficie durante buceo en Apnea.</p>
	<p><b>Apnea / Ajuste a alarmas de Tiempo Máximo</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde el grupo de AJUSTES (mencionado en el ejemplo/ajuste anterior), usando los botones ARRIBA/ABAJO posicione el cursor en <b>ATIEMP-MAX1</b>. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez.</p> <p>El primer dígito aparecerá parpadeando en la parte baja de la pantalla. Cambie la opción de este dígito usando los botones ARRIBA/ABAJO, cuando el número deseado aparezca, acéptelo utilizando el botón MODO/AJUSTES una vez más; el siguiente dígito empezará a parpadear, cámbielo de la misma manera, proceda de la misma forma con el tercer y último dígito.</p> <p>Si la función alarma de tiempo ha sido previamente activada, cuando se llegue a el tiempo máximo #1 indicado, esta sonará junto con el zumbador.</p> <p>Note que existen 3 diferentes opciones "MAX" alarma de tiempo para buceo en Apnea, (MAX1, MAX2, MAX3) seleccione los valores en incrementos consecutivos.</p>



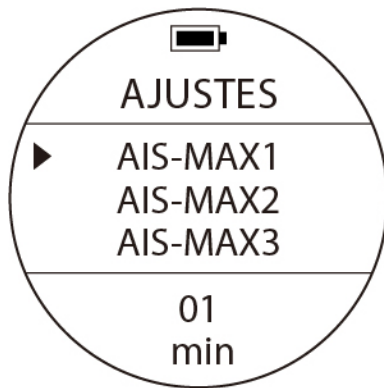
**Apnea / Ajuste a alarmas de Profundidad Máxima**

**Acceso:** Desde el grupo de AJUSTES (mencionado en el ejemplo/ajuste anterior), usando los botones ARRIBA/ABAJO posicione el cursor en **APROF-MAX1**. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez.

**El valor de profundidad empezará a parpadear en la parte baja de la pantalla, cambie este usando los botones ARRIBA / ABAJO hasta que el valor de profundidad deseado aparezca. Acéptelo presionando el botón MODO/AJUSTES**

Si la función alarma de profundidad ha sido previamente activada, cuando se llegue a la profundidad máxima #1 indicada, esta sonará junto con el zumbador.

Note que existen 3 diferentes opciones "MAX" alarma de profundidad para buceo en Apnea, (MAX1, MAX2, MAX3) seleccione los valores en incrementos consecutivos.



**Apnea / Ajuste a alarmas de Intervalo de Superficie Máximo.**

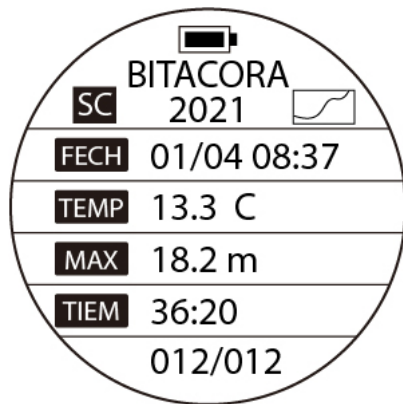
**Acceso:** Desde el grupo de AJUSTES (mencionado en el ejemplo/ajuste anterior), usando los botones ARRIBA/ABAJO posicione el cursor en **AIS-MAX1**. Presione el botón MODO/AJUSTES una vez.

**El valor de Intervalo de Superficie empezará a parpadear en la parte baja de la pantalla, cambie este usando los botones ARRIBA / ABAJO hasta que el valor de Intervalo de Superficie deseado aparezca. Acéptelo presionando el botón MODO/AJUSTES**

Si la función alarma de Intervalo de Superficie ha sido previamente activada, cuando se llegue al Intervalo de Superficie máximo #1 indicado, esta sonará junto con el zumbador.

Note que existen 3 diferentes opciones "MAX" alarma de Intervalo de Superficie para buceo en Apnea, (MAX1, MAX2, MAX3) seleccione los valores en incrementos consecutivos.

## 9.0 Modo Bitácora



### Modo Bitácora

SC = Scuba, AP = Apnea, IN = Instrumento

FECH: Fecha y Hora del buceo

TEMP: Temperatura promedio del buceo



MAX: Profundidad Máxima del buceo

TIEM: Duración del buceo minutos:segundos

000 / 000: Bitácora Numero / Bitácoras Totales

Nota: Presiona los botones ARRIBA ó ABAJO para tener acceso a otras bitácoras dentro de la memoria de la computadora. Presiona el botón MODO para dar acceso a la gráfica del buceo información adicional. Presiona el botón ENCENDIDO para regresar a la pantalla anterior.

## 10.0 Ajustes Adicionales

 <p>Diagrama de la pantalla de configuración 'AJUSTES'. La pantalla está dividida en tres secciones horizontales. La sección superior contiene un ícono de batería y el texto 'AJUSTES'. La sección intermedia contiene un triángulo negro a la izquierda y el texto 'UNIDADES', 'PODER' y 'ZUMBADOR' apilados. La sección inferior contiene el texto 'm/C'.</p>	<p><b>Unidades</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde AJUSTES, pulse los botones ARRIBA o ABAJO hasta que el puntero se alinee con UNIDADES. Presione el botón MODO una vez.</p> <p><b>Para cambiar los valores:</b> Cuando vea una opción parpadeante en la parte inferior de la pantalla, use los botones ARRIBA o ABAJO para seleccionar una opción diferente y, a continuación, presione el botón MODO para confirmar y finalizar la configuración.</p> <p><b>Opciones:</b></p> <p>m/C: Métrica (metros y Celsius)</p> <p>ft/F: Imperial (pies y Fahrenheit)</p> <p><b>Notas:</b> Cambiar esta configuración afectará a todas las pantallas relacionadas. Habrá un redondeo de valores dentro de los cálculos al cambiar de unidad.</p>
 <p>Diagrama de la pantalla de configuración 'AJUSTES'. La pantalla está dividida en tres secciones horizontales. La sección superior contiene un ícono de batería y el texto 'AJUSTES'. La sección intermedia contiene un triángulo negro a la izquierda y el texto 'UNIDADES', 'PODER' y 'ZUMBADOR' apilados. La sección inferior contiene el texto 'm/C'.</p>	<p><b>Administración de energía: apagado automático</b></p> <p><b>Acceso:</b> Desde AJUSTES, presione los botones ARRIBA o ABAJO hasta que el puntero se alinee con PODER. Presione el botón MODO una vez.</p> <p><b>Para cambiar los valores:</b> Al ver una opción parpadeante en la parte inferior de la pantalla, use los botones ARRIBA o ABAJO para seleccionar una opción diferente. Presione el botón MODO para confirmar y finalizar la configuración.</p> <p><b>Función:</b> Selecciona una cantidad de tiempo adecuada para que la pantalla permanezca encendida. la pantalla se apagará al pasar este tiempo. Las opciones de apagado automático son de 5, 10 y 30 minutos.</p> <p><b>Nota:</b> El apagado automático solo se aplica durante el modo de reloj. Mientras la computadora realiza cualquier cálculo bajo el agua o en la superficie (después de una inmersión), la pantalla permanecerá encendida.</p>





### Configuración de la alarma del zumbador

**Acceso:** Desde CONFIGURACIÓN, pulse los botones ARRIBA o ABAJO hasta que el puntero se alinee con BUZZER. Presione el botón MODE una vez.

**Para cambiar los valores:** Cuando vea una opción parpadeante en la parte inferior de la pantalla, use los botones ARRIBA o ABAJO para seleccionar una opción diferente y, a continuación, presione el botón MODO para confirmar y finalizar la configuración.

**Opciones:** INACTIVO / ACTIVO

**Notas:** Si desactivas el ZUMBADOR, no habrá ningún sonido incluso si otros ajustes preestablecidos están activados.



### Ajuste de intensidad de luz de pantalla

**Acceso:** Desde AJUSTES, pulse los botones ARRIBA o ABAJO hasta que el puntero se alinee con ILUMINAR. Presione el botón MODO una vez.

**Para cambiar los valores:** Cuando vea una opción parpadeante en la parte inferior de la pantalla, use los botones ARRIBA o ABAJO para seleccionar una opción diferente y, a continuación, presione el botón MODO para confirmar y finalizar la configuración.

**Opciones:** Hay 5 niveles intensidad: 1, 2, 3, 4 y 5.

**Notas:** Cuanto mayor sea el número, más brillante será la luz de fondo. Los números de brillo más altos consumirán más energía de la batería afectando el tiempo de funcionamiento del dispositivo.

#### NOTA:

La iluminación permanecerá en encendido constante durante cualquier buceo y se apagará cuando la computadora esté fuera del agua.



### Vibración

**Acceso:** Desde AJUSTES, pulse los botones ARRIBA o ABAJO hasta que el puntero se alinee con VIBRACIÓN. Presione el botón MODO una vez.

**Cambie las opciones de valor utilizando los mismos botones / pasos que la configuración anterior.**

**Opciones: ACTIVO / INACTIVO**

**Notas:** Si desactivas la VIBRACIÓN, no habrá ningún sonido incluso si hay otros ajustes preestablecidos activados.

**SALIR:** Desde AJUSTES, pulse los botones ARRIBA o ABAJO hasta que el puntero se alinee con SALIR. Presione el botón MODO una vez.

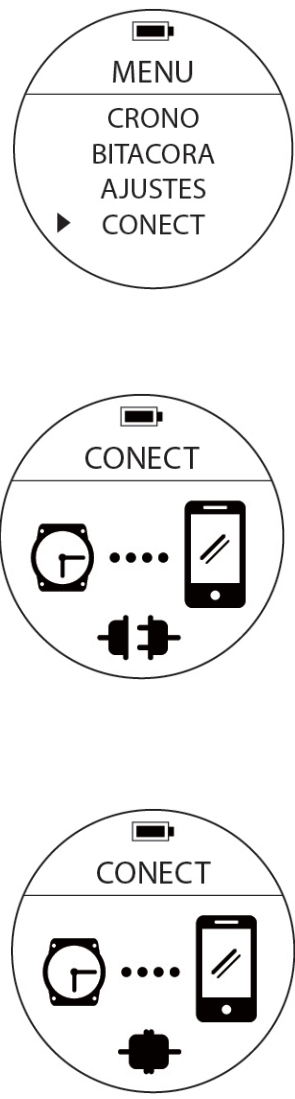
**La pantalla de computadora regresará al modo MENU y el puntero se localizará en AJUSTES. Se podrán visitar las otras opciones en el MENU o, simplemente esperar 1 minuto y la computadora regresará a la pantalla de tiempo inicial.**

## 11.0 Modo Conexión Inalámbrica vía Bluetooth



NOTA: Nuestra Aplicación llamada Dive Story, es compatible con la computadora de buceo Centauri. Este App está listo para descarga en Google Play Store para Sistema Android Móvil & en la App Store para dispositivos móviles Apple iOS.

---

	<p><b>Activación del emisor de señal inalámbrica Bluetooth:</b></p> <p>Desde la pantalla MENU busca con los botones ARRIBA o ABAJO el modo CONECTAR. Presiona el botón MODO una vez para pasar a la siguiente pantalla “Espera de Conexión”.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. En tu dispositivo móvil abre la aplicación Dive Story App (previamente instalada) y sigue las instrucciones.</li><li>2. En tu computadora Centaury presiona el botón MODO una vez más y veras el ícono de conexión pasar de abierto a cerrado como se ve en la ilustración final.</li></ol> <p><b>Nota:</b></p> <p>La imagen “Conexión Cerrada” Indica que se ha establecido una conexión Bluetooth y la información en la Centauri se puede ahora transferir a la aplicación en el móvil.</p> <p>Una vez que la transferencia de información se ha completado, la computadora volverá al estado de “Espera de Conexión”.</p> <p>Una vez que la Computadora Centauri esté desconectada de la aplicación en el móvil. Se puede salir del modo CONECTAR presionando el botón ENCENDIDO. La computadora volverá a la pantalla anterior.</p>
--	--

## 12.0 Advertencia / Deslinde de Responsabilidad.

Esta unidad es solo para uso recreativo. La computadora Genesis Centauri Dive no fue diseñada para uso durante buceo de tipo técnico, industrial o comercial. Genesis Scuba no se hace responsable de daños potenciales al buceador generados a raíz del uso de esta computadora de buceo.

## 13.0 Consideraciones sobre volar y viajar a sitios de altitud después del buceo.

La Sociedad de Medicina Submarina de Alta Presión (UHMS) recomienda que los buceadores que planean usar el viaje aéreo estándar o conducir a un destino de gran altitud, esperen al menos 24 horas después del final de su última inmersión. Los aviones comerciales, incluso con presurización ambiental, solo pueden proporcionar una presión de cabina equivalente a la altitud de 2,400 m / 8,000 pies.

Para asegurarse de que los buzos no experimenten síntomas de enfermedad por descompresión después del buceo, espere al menos 24 horas antes de dirigirse a destinos de gran altitud (por transporte terrestre) o a bordo de aviones comerciales con una altitud equivalente a la presión de la cabina de 2,400 m / 8,000 pies.

En el modo de reloj, el símbolo de avión sin vuelo que se muestra en la parte inferior de la pantalla le recuerda que no debe volar ni conducir a un destino de gran altitud. El tiempo restante antes de que se le permita volar se muestra en la primera página de información. Para acceder, haga clic en el botón ABAJO mientras está en modo de observación para ver la página de información.

Recuerde las siguientes recomendaciones adicionales sobre el tiempo de no volar:

Los buceadores que han realizado varias inmersiones durante varios días consecutivos, o que han requerido realizar una parada de descompresión, deben tener extrema precaución y continuar esperando incluso más de 24 horas antes de volar o conducir a un lugar de gran altitud.

Genesis Scuba recomienda NO conducir un vehículo ni utilizar ningún medio de transporte a un destino de gran altitud y NO se debe viajar en avión durante el tiempo de vuelo prohibido establecido por DAN y UHMS, y hasta que el símbolo / icono del avión haya desaparecido de la pantalla de la computadora.

## 14.0 Garantía condicional

Genesis Scuba ofrece garantías para los compradores que compran relojes de buceo y accesorios informáticos (en lo sucesivo, productos). Estos pueden incluir reparaciones gratuitas o reemplazo general del producto, que queda a discreción exclusiva de Genesis Scuba. Si las regulaciones locales prevén los derechos del consumidor, no están sujetas a estos términos. La validez de los términos de la garantía se limita al país en el que se compró originalmente el producto, y el producto también es un producto que está debidamente autorizado localmente para la venta y el servicio de Genesis Scuba. No se cobrarán comisiones al consumidor por las piezas sustituidas durante el periodo de garantía, salvo los gastos de envío de la empresa de reparación u otros servicios que puedan derivarse de la misma. El periodo de garantía comienza el día en que el consumidor compra el producto.

El producto puede contener varias piezas diferentes, y las condiciones de garantía para las piezas varían.

El cuerpo principal de la computadora de buceo tiene una garantía de dos años.

Las piezas de repuesto fungibles están en garantía durante un año completo, y estas piezas pueden incluir: baterías, cargadores, líneas de carga, correas, etc. A menos que se especifique lo contrario por ordenanza local, la reventa, el envío a la planta original para la reparación o el reemplazo de nuevos productos no extenderá el período de garantía original.

Las piezas que hayan sido reparadas y reemplazadas durante el período de garantía incluirán un período de garantía de 3 meses a partir de la fecha de mantenimiento, o extenderán el período de garantía de los productos restantes originales, los cuales toman más tiempo como criterios de identificación.

## 15.0 Exclusiones y Limitaciones

Esta garantía condicional no incluye:

- Desgaste causado por el uso normal.
- Problemas causados por una exposición inadecuada a objetos punzantes, flexiones, apretones o caídas.
- Uso inadecuado en violación de las regulaciones / instrucciones originales de Genesis Scuba, daño o mal funcionamiento del producto (por ejemplo, incumplimiento del manual del producto) y otras conductas más allá del control razonable.
- Daños en la configuración, el contenido de los datos u otros datos dentro de la computadora. Ya sea un manual obtenido con la compra de los bienes, descargado, software de una tercera persona o incluso datos obtenidos por el propio usuario.
- Fallas causadas por el uso de servicios, software, accesorios o cualquier producto relacionado no original, o el uso de productos Genesis Scuba para fines de diseño no originales.
- Fallo de la unidad debido a intentos de reemplazar o quitar la batería.

Los términos de la garantía se cancelan automáticamente si:

- El producto en sí ha sido desmontado, alterado o reparado por un técnico no certificado por Genesis Scuba.
- Utilizar piezas o consumibles no suministrados de fábrica original para su reparación.
- El número de serie de los productos ha sido eliminado, desgastado, alterado o desfigurado irreconocible.
- Los productos han estado expuestos a los efectos de entornos químicos, como aerosoles químicos con componentes solventes como líquidos rociados antimosquitos.

Genesis Scuba no puede garantizar que el producto funcionará sin interferencias o errores en absoluto, o que el producto será compatible con el hardware o software proporcionado por otros proveedores.

## 16.0 Cómo obtener los servicios de garantía de Genesis Scuba

Para los servicios de reparación de garantía, verifique los datos de servicio al cliente en las instrucciones o consulte en línea en [www.genesisscuba.com](http://www.genesisscuba.com). Para reclamar los derechos de garantía, póngase en contacto con su distribuidor local de Genesis Scuba. Para obtener datos de contacto del distribuidor, visite el Localizador de distribuidores de la página web. Pregunte al distribuidor de Genesis para obtener detalles sobre cómo hacer un reclamo de garantía. La información anterior informará al consumidor cómo llevar el producto a la ubicación de servicio para solicitar la reparación de la garantía. Si desea enviar la reparación por correo, envíe el producto a su distribuidor autorizado local de Genesis Scuba a su propio costo. Al solicitar los beneficios de reparación de la garantía, debe indicar su nombre, dirección y presentar el comprobante de compra y la tarjeta de registro del producto. Los documentos de compra deben registrar claramente el número de serie del producto, el nombre del comprador, la dirección, el lugar de compra, el modelo del producto y otros datos detallados. Si se cumplen las condiciones de garantía, Genesis Scuba proporcionará reparación gratuita y reemplazo de piezas, y dentro de un período de tiempo razonable para devolver el producto a los consumidores. La determinación de proporcionar reparación de productos o reemplazo de nuevos productos se determinará a discreción exclusiva de Genesis Scuba o Genesis Scuba Centros de Reparación Autorizados. Si se ha excedido el período de garantía o no se cumplen las condiciones de garantía, el producto de reparación ya no será elegible para el servicio gratuito y Genesis Scuba o Genesis Scuba Centro de Reparación Autorizado conservarán el derecho de cobrar el costo de la reparación a su discreción. Cuando se descubre que un producto está en problemas, se debe hacer un requisito de garantía dentro de un período de tiempo razonable y el consumidor notificará voluntariamente a Genesis Scuba o a un Centro de Servicio Autorizado de Genesis.

En cualquier caso, todas las solicitudes o reclamos de garantía deberán realizarse antes de que expire el período de garantía previamente mencionado.

Contacto de Genesis Scuba

SITIO WEB: [www.genesisscuba.com](http://www.genesisscuba.com)

CORREO ELECTRÓNICO: <https://www.genesisscuba.com/contact-us/contact-information>

## 17.0 Advertencia relacionada con los derechos de autor

Tanto el contenido de este manual como el documento son propiedad de Genesis Scuba, Centauri y otras palabras y gráficos, son marcas registradas o no registradas de la Compañía. Si bien hemos hecho todo lo posible para garantizar la integridad y corrección del contenido de esta instrucción, no podemos garantizar el 100% de precisión. Por lo tanto, el contenido de la especificación puede ser revisado en cualquier momento sin previo aviso.

## 18.0 Apéndice

### Especificaciones del producto

#### **Tamaño y peso:**

Diámetro: 50.0 mm/1.97 in

Profundidad: 17.56 mm / 0.65 in

Peso: 95 g / 3.35 oz

#### **Medidor de profundidad:**

Sensor de presión de compensación de temperatura

Con el agua de mar como punto de referencia de calibración, con una reducción de aproximadamente el 3% en las lecturas de agua dulce (de acuerdo con EN 13319)

Profundidad máxima de funcionamiento: 100 m/328 pies (compatible con la ene 13319)

Precisión: Pantalla completa del 1%, o a 20 c / 68 grados F, 0 a 80 m / 262 pies mejor en forma EN13319 Rango de visualización de profundidad: 0 Hasta 100 m / 328 pies Resolución: 00.1 m en rango a 100 m, o 1 pie en el rango de 0 a 328 pies

#### **Temperatura en Pantalla:**

Resolución: 1C / 1F

Rango: -20 a 50 °C/-9 a 122 °F

Precisión: 0.2 °C / 0.36 °F (Cambios de temperatura medidos cada 20 minutos)

#### **Calendar clock:**

Precision: 0.25 seconds/month (at 20 °C/68 °F) 12/24 Switch

#### **Oxígeno, valores mínimos & máximos:**

Concentración de oxígeno: 21% a 56%

Presión Parcial de Oxígeno: 0.1 - 1.8 bar

Límite de exposición al oxígeno: 1-100%, 1% resolución de pantalla

**Entorno de trabajo:** Rango de altitud normal: 0 a 3000 m / 10,000 pies

**Temperatura de funcionamiento:** 0 °C a 40°C / 32 °F a 104 °F

**Temperatura de almacenamiento:** -20 °C a 50 °C/ -4 °F a 122 °F

**Nota:** Las condiciones de baja temperatura afectan a la energía de la batería. Si usa esta computadora de buceo en un ambiente de baja temperatura durante mucho tiempo, causará más ciclos de carga a la batería. La advertencia de bajo consumo desaparecerá automáticamente cuando se inicie de nuevo el modo de buceo.

El algoritmo de descompresión de Genesis Scuba utiliza 16 intervalos de tejido usando la tabla de organización de tiempos medios (Half Times) Bühlmann ZH-L16C.

El valor "M" representa la liberación de nitrógeno y que está relacionado con los hábitos de buceo y si se violan las advertencias de buceo originadas dentro de la computadora.

Después de la inmersión, el algoritmo de la computadora continuará monitoreando los cambios en el valor "M".

El cálculo de exposición a hiper-oxigenación y al oxígeno se basa en los lineamientos establecidos por la NOAA (National Oceanic and Atmospheric Administration)



## 19.0 Glosario de términos y definiciones

Término	Descripción
Buceo de Altitud	Actividades de Buceo que sobrepasen: 300m/1000ft
Velocidad de Ascenso	Velocidad a la que el buceador realiza un ascenso hacia la superficie
Envenenamiento del Sistema Nervioso Central debido a exceso de oxígeno.	El oxígeno que se respira a alta presión es tóxico para el cuerpo humano, y la toxicidad producida por la respiración excesiva puede conducir a diferentes síntomas de neurotoxicidad. El más grave de estos es la reacción neurotóxica convulsiva, que es probable que cause que la respiración sea causada por convulsiones fuera del control del buceador y cause ahogamiento.
CNS	Abreviatura de intoxicación por oxígeno en el sistema nervioso central / Término reconocido internacionalmente por agencias de buceo.
Descompresión	Antes de que el buceador suba a la superficie del agua, el buceador permanece a la profundidad indicada, lo que permite que el nitrógeno disuelto en los tejidos del cuerpo sea liberado naturalmente a través del metabolismo del cuerpo y la respiración debido a las diferencias en los gradientes de presión.
Enfermedad de descompresión	También conocida como DCI o enfermedad del buceador. La causa se debe a un control inadecuado del proceso de descompresión gradual, lo que resulta en el cuerpo o el tejido porque el gradiente de presión es demasiado grande, el sistema metabólico del cuerpo es demasiado tarde para drenar el exceso de nitrógeno y formar directamente burbujas, estas burbujas en el cuerpo directa o indirectamente causada por una variedad de enfermedades.
Tiempo de buceo	Inicio del buceo hasta el momento de realizar, y completar, un ascenso directo a la superficie.
LND	Límite de No Descompresión, también conocido como el tiempo libre de descompresión o el límite libre de descompresión. Se conoce como una inmersión que incluye el ascenso de un buceador en el cual este no requiere una parada de descompresión para liberar nitrógeno disuelto en los tejidos.
Parada de Seguridad	Tiempo que se recomienda parar antes de completar un ascenso directo a la superficie. El tiempo y profundidad recomendados es de 3 a 5 minutos a una profundidad de entre 5 - 6 m (15 - 18 ft). La Parada de Seguridad promueve la liberación de nitrógeno en un buceo recreacional y no se debe confundir con una Parada de Descompresión mandatorio.
EAN	Abreviatura de Enrich Air Nitrox (Mezcla de nitrógeno con alto contenido de oxígeno. Para abreviar, o EANx, x representa un aumento porcentual en el porcentaje de oxígeno. Por ejemplo, la proporción de mezcla con alto contenido de oxígeno es una mezcla de 32% y 36% para EAN32 (NOAA I) y EAN36 (NOAA NN II).
NITROX	Término acuñado por varias asociaciones de buceo que indica la proporción de las concentraciones de Oxígeno y Nitrógeno dentro de la mezcla de gas con el que se va a bucear. Para propósitos generales, "NITROX" tiene el mismo significado que EANx. Estas nomenclaturas pueden ser intercambiables.

Genesis Scuba

V1.0Esp 2021.10.23

[www.genesisscuba.com](http://www.genesisscuba.com)